

## **A TECNOLOGIA COMO FORMA DE FERRAMENTA NO ESPORTE DE BAIXO RENDIMENTO**

Lucas Maia Sousa<sup>1</sup>; João Martins de Almeida Neto<sup>1</sup>; Jhonatan da Silva Vituriano<sup>1</sup>; Abraham Lucca Noqueira Guerra<sup>1</sup>; João Túlio Nogueira Pinheiro<sup>1</sup>; Jailton Gregório Pelarigo<sup>2</sup>

<sup>1</sup> Discente do Curso de Licenciatura em Educação Física do Centro Universitário Católica de Quixadá (Unicatólica); E-mail: lucasmaiasousa@yahoo.com.br

<sup>2</sup> Doutor, Docente em Curso de Licenciatura em Educação Física do Centro Universitário Católica de Quixadá (Unicatólica); E-mail: jailtongregorio@unicatolicaquixada.com.br

### **RESUMO**

A procura de uma atividade humana extraordinária é um anseio sublime de muitos, porém muitas das maneiras pela qual é desejado se chegar a esse nível de excelência, devem ser revistas para que o caráter moral da sociedade permaneça em equilíbrio, ou seja, preservado. Muitas das atividades humanas como as esportivas devem ser aprimoradas, visto que, elas produzem benefícios aos seres humanos. Ao se tratar das possibilidades de modificação da anatomia e fisiologia humana surge o anseio de utilizar a tecnologia como configuração principal de inovar e completar as atividades do desporto, fazendo assim surgir inovações de como ajudar e interpretar ações referentes as vantagens e desvantagens no esporte. Assim essa forma de auxílio numa prática de baixo rendimento requer fundamentação de algumas características de formação esportiva, tanto no desenvolvimento pessoal do atleta, quanto na formação do indivíduo no esporte, podendo gerar fatores de ligação. Treinadores e atletas estão sempre se empenhando para alcançar a performance máxima. A tecnologia eletrônica moderna, particularmente a internet e a comunicação digital multiuso de alta velocidade, torna possível a treinadores e atletas obter, analisar e integrar informações e recursos de maneira eficiente e efetiva para aperfeiçoar o treinamento, a tomada de decisões e as colaborações. Esses recursos podem ser acessados em tempo real e as mudanças implementadas imediatamente, se necessário. Novos desenvolvimentos na pesquisa laboratorial permitem aos atletas experimentar simulações através do uso da realidade virtual e da análise de vídeo games, o que pode, inclusive, melhorar sua performance. Esse resumo busca analisar essas inovações e discutir as implicações dessas novas forças de mudança sob várias perspectivas, incluindo treinadores, atletas, espectadores, fãs, pais, oficiais, mídia, indústria e indivíduos que têm que organizar e manter as fontes. As discussões incluirão tópicos relacionados com o conhecimento e o treinamento, que serão necessários para o emprego dessas novas ferramentas. Assim, observamos as qualidades de um desenvolvimento tecnológico diversificado em várias situações, dentro e fora do esporte.

**Palavras-chave:** Tecnologia. Desporto. Esportivas. Inovações.