

## Desenvolvimento de um aplicativo mobile para a aquisição da carteira nacional de habilitação.



V MOSTRA  
CIENTÍFICA  
TECNOLÓGICA  
DE SISTEMAS  
DE INFORMAÇÃO

PAINEL

<https://publicacoesacademicas.fcrs.edu.br>

**Francisco Negildo Passos Junior**

*negildojr@gmail.com*

**Julian Rodrigues Valério**

*julianrodrigues@unicatolicaquixada.edu.br*

### RESUMO

Com o avanço tecnológico dos dispositivos móveis, houve uma grande demanda de aplicativos chamados de *App*, que são aplicações com uma função específica, mas tem limitações na parte do *hardware*. Mais de 3 bilhões da população mundial possui aparelhos celulares, o que corresponde à metade da população mundial. Diante disso é proposto nesse trabalho o desenvolvimento de uma aplicação *mobile* que auxilie no estudo da aquisição da carteira nacional de habilitação. Esse aplicativo será desenvolvido na plataforma android. Android é a plataforma que domina o mercado de dispositivos móveis, por isso abrange grande parte dos Smartphones no mundo. Por ser uma aplicação *mobile*, dispensa o uso de papéis e apostilas que usem simulados para os estudos, visto que a aplicação trará simulada e questionários sobre a legislação de transito. Uma solução *mobile* facilitará o estudo pelo usuário por ser mais confortável possibilitando seu uso em qualquer local independente de luz ou necessidade materiais impressos. Os objetivos da aplicação móvel será a criação de simulados baseados no material utilizado pelo detram onde o usuário poderá pular questões e depois voltar para responder, além de ter seu percentual de acertos e erros. Haverá uma opção de simulador de placas onde o usuário simula uma distância em um carro e no caminho percorrido responde perguntas referentes a sinalização de placas, o aplicativo conterá textos de estudos e histórico de simulados onde será mostrado os simulados que o usuário fez e seus percentuais. Sobre sua metodologia, esse projeto no critério natureza se caracteriza como pesquisa aplicada, pois o mesmo visa estudar um objeto de pesquisa, aplicação *mobile* e as tecnologias que o compõem como o uso da plataforma *Android*, assim utilizando do conhecimento adquirido na pesquisa para propor uma solução que visa ajudar no processo de estudo para a aquisição da carteira nacional de habilitação. Foi escolhida a pesquisa exploratória com o objetivo de entender melhor o problema e delimitar de forma simples o tema, definir os objetivos e formar as hipóteses desse trabalho. Será usado o procedimento técnico bibliográfico que será formado a parti de vários artigos e livros que serão de grande relevância para o desenvolvimento desse trabalho. Será desenvolvido um aplicativo mobile. Por esse motivo será usada a plataforma de desenvolvimento *Android*, e para armazenamentos de dados será usado o *SQLite*, que será o banco de dados da aplicação. A linguagem de programação será o Java, uma linguagem orientada a objeto, linguagem nativa da plataforma *Android*, assim permitindo a comunicação com o banco de dados *SQLite*. Por meio da linguagem Java pode se interagir de maneira eficiente com o banco de dados, o que vai permitir qualquer manipulação de dados que estiver na aplicação.

#### **PALAVRAS-CHAVE:**

*Gameificação.*

*Aplicativo.*

*Educação.*

*Android.*